Paideia

Meccaniche Alpha 1.0.0 – Matteo Cuomo

# Movimento

WASD per muoversi

Trenino di personaggi? Solo leader? Chi è il leader?

# Azioni di Combattimento

DA RAGIONARCI SU

Click sinistro per selezionare l’Azione di Combattimento, (opzionale) Click destro per selezionare il bersaglio

* **Attacco leggero:** il personaggio Attacca con Bonus Attacco + 2
* **Attacco pesante:** il personaggio consuma 2 Energia per Attaccare con Bonus Attacco + 4
* **Guardia:** il personaggio avanza in Guardia fino al suo prossimo Turno, ottenendo Bonus Difesa + 1
* **Abilità:** il personaggio usa un’Abilità, pagandone il costo in Energia
* **Potere divino:** il personaggio usa un Potere divino della propria Divinità protettrice, pagandone il costo in Favore

# Dialoghi

Click sinistro per avanzare alla prossima parte del dialogo